

1 Nomme chaque solide.



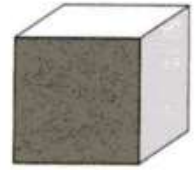
Une pyramide



Une boule (ou une sphère)



Un pavé droit



Un cube



Un cylindre



Un cône

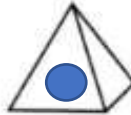
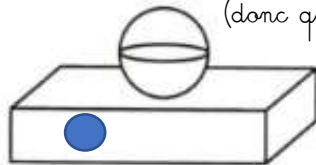
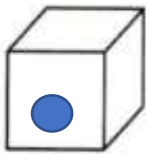


Un prisme

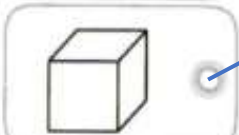
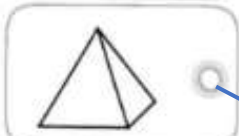
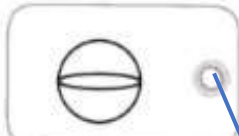


2 Colorie les polyèdres.

Un polyèdre est un solide avec des faces qui sont des polygones (donc qui se tracent à la règle et qui sont fermées)



3 Relie chaque solide à son étiquette.



J'ai 2 faces rondes et je ne suis pas un polyèdre.

Je suis un polyèdre. Toutes mes faces sont des carrés.

Je suis un polyèdre. 4 de mes faces sont des triangles.

Je ne suis pas un polyèdre et j'ai une face ronde.

Je n'ai pas de surface plane. Je ne suis pas un polyèdre.

