

# 29

## Décoder un déplacement

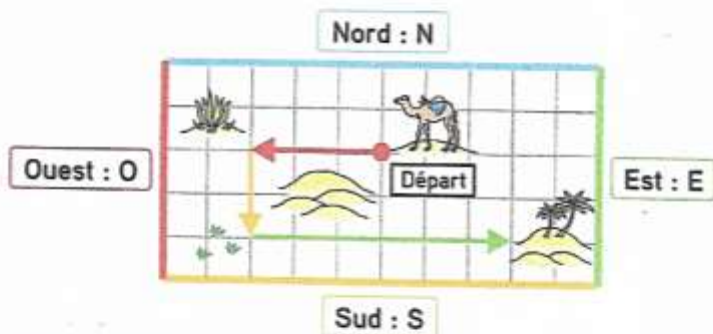
Compétence : Décoder un déplacement sur les lignes d'un quadrillage.

### MATÉRIEL

- Un crayon rouge
- Un crayon bleu
- Un crayon vert

Date .....

### Observe



Codage du chemin du dromadaire :

**O3, S2, E6**

- 1 • Théo part du point **rouge**. Trace son chemin. Entoure en **rouge** l'endroit où il arrive.
- Léa part du point **bleu**. Trace son chemin. Entoure en **bleu** l'endroit où elle arrive.

**S2, E6, S3, O3, S2, O2, N3**

- Entoure en **vert** l'endroit où ces deux amis se sont rencontrés.

**N7, O4, S3, O3, S5, E5, N2**

