

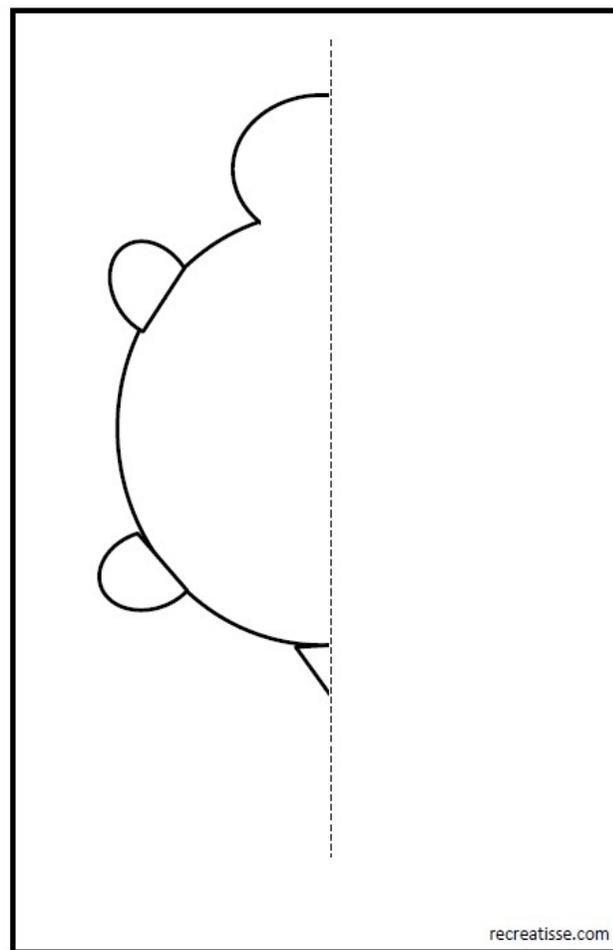
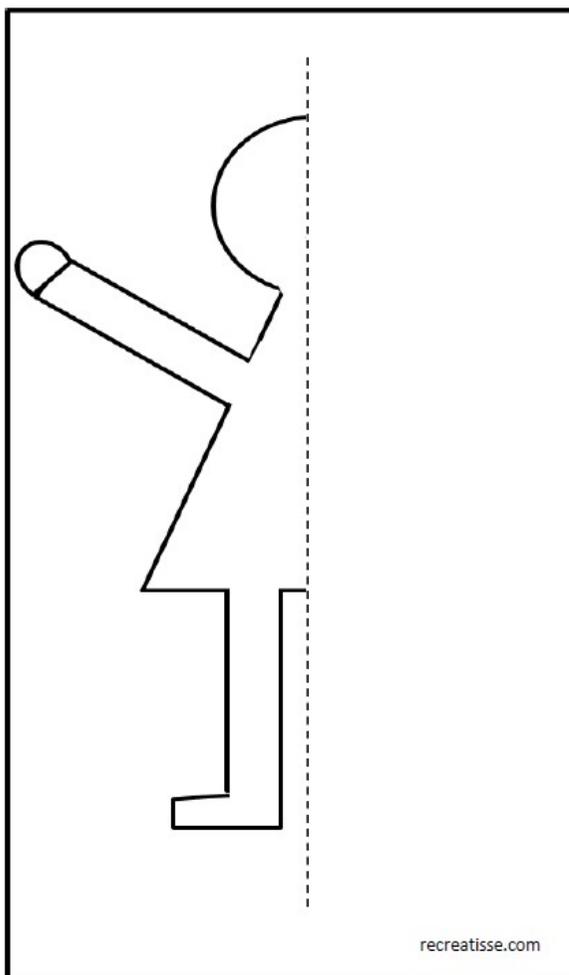
Géométrie : Je découvre

Si tu as de la peinture, tu peux plier une feuille en deux, mettre de la peinture sur un côté et replier la feuille. Quand tu ouvres la feuille, la tâche de peinture est reproduite sur l'autre côté de la feuille : c'est son image qui est symétrique. Comme le papillon, chaque motif est reproduit de l'autre côté par symétrie (à la même distance du milieu).

<https://www.youtube.com/watch?v=jwjjXcVvtvA>

Tu peux regarder le diaporama **en lien** qui te montre des figures symétriques : tu dois chercher les axes de symétrie, la souris va t'aider à les trouver !!!

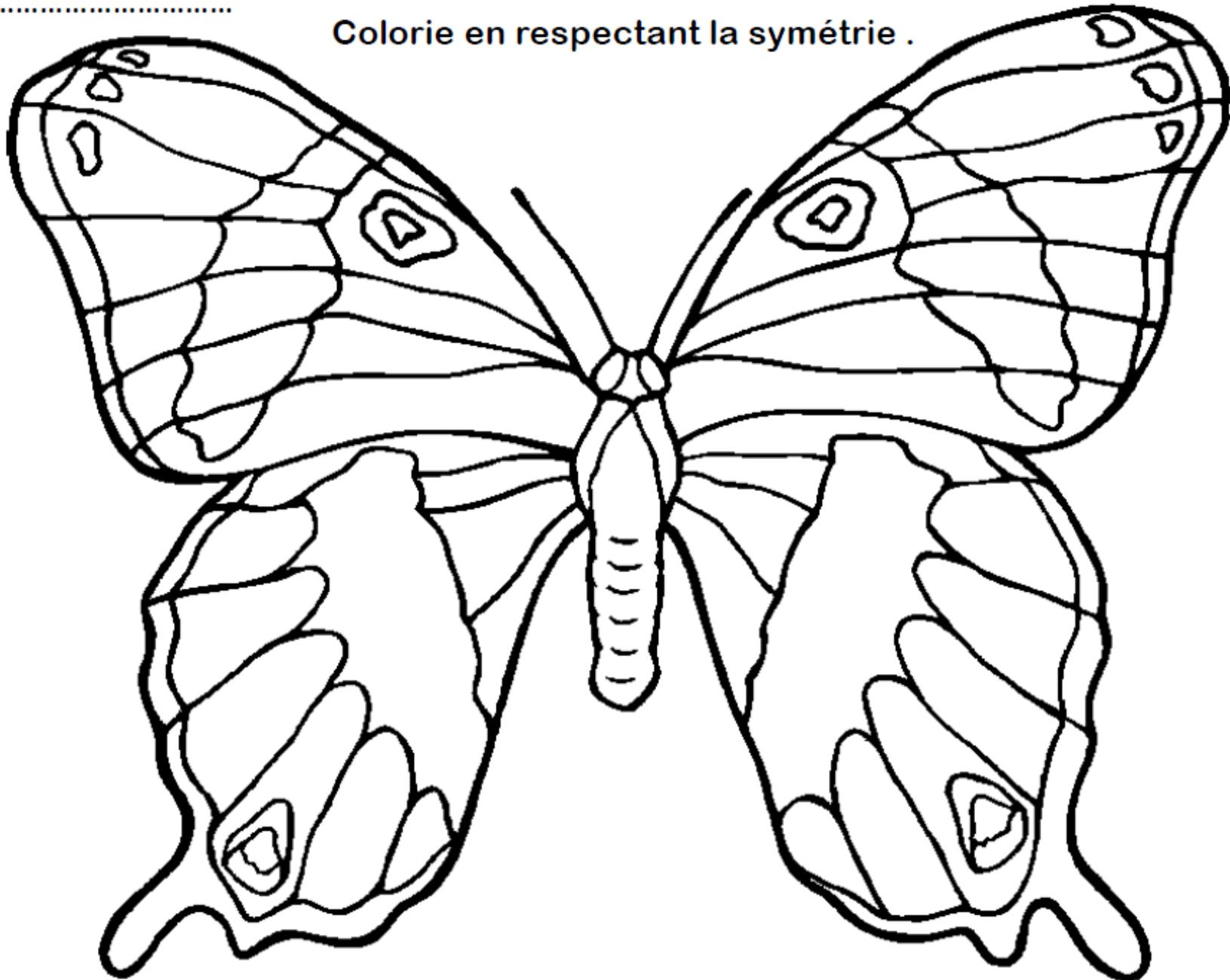
Tu peux plier sur les pointillés et découper, tu obtiendras une figure symétrique, la pliure est l'axe de symétrie.



Voici deux papillons que tu peux reproduire en respectant la symétrie (tu peux plier et regarder sur une fenêtre, par transparence pour colorier ou dessiner au bon endroit.)

.....

Colorie en respectant la symétrie .



Plie , découpe , utilise un calque pour reproduire les dessins
en respectant la symétrie .

